

115 年 AI 素養爭霸賽-新竹市代表選拔

壹、依據：教育部中小學資訊應用競賽 - 115 年「總統盃 AI 素養爭霸戰賽」競賽計畫

貳、目標：

- 一、鼓勵教師善用資訊科技輔助教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
- 二、透過科技工具之創意應用，提升學生邏輯思考及創作能力。
- 三、實作人工智慧機器學習方法，促進學生對於人工智慧之認知及理解。
- 四、藉由競賽活動，觀摩不同學生設計思維，並以切磋形式激發學生學習動機。
- 五、選出代表新竹市隊伍參與 115 年「AI 素養爭霸戰賽」，進行全國縣市交流。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：新竹市政府
- 二、承辦單位：教育處教育資訊網路中心
- 三、協辦單位：新竹市東區東門國小

肆、競賽主題：

- 一、正式賽：魷來魷去對戰版
- 二、表演賽：Proly 定向越野大作戰

伍、競賽對象：本市公私立國民中小學學生。

陸、競賽隊伍：

- 一、魷來魷去對戰版
 - (一) 國小一般組：一般學校 3-6 年級學生，每隊 1 至 2 名。
 - (二) 國中一般組：一般學校 7-9 年級學生，每隊 1 至 2 名。
- 二、Proly 定向越野大作戰
 - (一) 不分組，國中小 3-9 年級學生，每隊 1 至 2 名。
- 三、**可跨校組隊**，每隊指導老師原則 1 位，跨校組隊之隊伍可列指導教師 1 至 2 位。
- 四、每位學生至多報名 1 隊，**不得跨遊戲競賽項目、跨組參賽。**
- 五、若隊伍數未超過上限，報名隊數可超過可報名隊數，依報名時間錄取至上限為止。

柒、競賽報名：115 年 6 月 22 日上午 8:00 至~115 年 6 月 26 日下午 5 時截止

捌、競賽時間：**115 年 8 月 21 日(五)**

玖、競賽地點：教師研習中心 2F 電腦教室，東門國小電腦教室

拾、競賽辦法：

- 一、參賽隊伍雙敗淘汰賽決賽，賽程圖及賽程皆由電腦系統自動排出。

二、 競賽官網：<https://proj.moe.edu.tw/Ai-literacy/>。

三、 程式撰寫、訓練 AI 模型**競賽時間 2 小時**，各隊伍請於規定時間內現場實作，並將 AI 程式和模型一起上傳到指定位置。

四、 競賽結果另行公告。

五、 國中、小獲獎前兩名隊伍推薦代表本市參加總統盃競賽，共計四隊，代表隊伍需配合參加競賽培訓，如遇全國競賽辦法重大改變，主辦單位有權逕行另訂辦法推薦。

拾壹、評審標準與獎勵：

一、 聘請專家或專業教師審核 AI 程式合法性，以直播 AI 競賽結果為主。

二、 競賽過程如有特殊狀況，可於競賽結束後 30 分鐘內填寫申訴單寄到承辦單位，經評判會議決議結果。

三、 國小組及國中組依報名總數調整，授予獎狀或獎品。

四、 得獎組別指導老師依本市教育專業人員獎懲規定敘獎。

拾貳、競賽額外相關說明：

一、 培訓營規劃：將於 115 年 8 月 17 日至 8 月 20 日辦理「魷來魷去」選手培訓營，本營隊採自由報名，未參加者仍可參與決賽；「定向越野」因屬表演賽性質，故不辦理培訓營。

二、 「魷來魷去」決賽：訂於 115 年 8 月 21 日辦理，本項目規定所有參賽選手皆**須實體到場參賽**。

三、 「定向越野」完賽條件：**本項目不辦理實體賽事**，參賽者於報名後將取得系統帳號與密碼，請務必於 115 年 8 月 21 日前完成程式碼上傳作業。

	8/17	8/18	8/19	8/20	8/21
0830-0900	報到地點新竹市東門國小				
0900-0950	AI 知識建構 系統實務操作				賽前準備
0950-1010					比賽撰寫程式
1010-1100					
1100-1110					
1110-1200					
1200-1330	午休				
1330-1420	AI 知識建構 系統實務操作				對戰結果公告 檢討
1420-1440					
1440-1530					
1530-1600					
1600-1630	放學地點新竹市東門國小				