

2026 第二屆天穹盃無人機飛球錦標賽

新竹戰 報名簡章

一、活動目的：

無人機飛球（Drone Soccer）最早起源於 2016 年的韓國，並迅速發展為一項兼具科技與競技性的創新運動，近年來更在歐美及亞洲地區廣泛推廣。本次比賽旨在提升國人對無人機飛球的認識與參與度，讓國小、國中、高中、大專院校學生及社會人士親身體驗這項結合科技與運動的創新競技。透過比賽，我們希望培養選手們的操作技巧、戰略思維與團隊合作能力，並激發更多年輕學子對 STEM 領域的興趣。此外，本活動也期望能促進無人機飛球在台灣的普及，進一步與國際接軌，讓更多台灣選手參與國際賽事，提升競技水平，使台灣在全球無人機運動領域占有一席之地。

二、辦理單位：

主辦單位：台灣無人機競技發展協會
台灣無人機競技發展協會新竹辦事處

協辦單位：台灣青少年機器人協會、積木創意中心
新竹市無人機創新科技協會

承辦單位：台灣無人機競技科技股份有限公司、富志科技股份有限公司

指導單位：新竹市政府

贊助單位：

三、活動時間：115 年 11 月 01 日(星期日) 08:00~17:00

四、競賽組別：有刷組 無刷組 (僅能擇一組別進行報名)

五、參賽資格：

1. 6 歲以上，就讀或設籍在新竹、苗栗之學校。
2. 社會人士須提供相關證明，作證戶籍、居住地或工作地設籍在新竹、苗栗。

六、活動地點：新竹市立南華國民中學 活動中心

七、比賽隊伍人數及相關規定：

※隊伍組成規範：

1. 每隊 3 人進行 2 隊 pk 賽，需指定 1 名為得分手(飛球於查檢時以緞帶做記號)負責得分，另 2 名為掩護手，負責防守和支援。
2. 每次上場球員為 3 名，飛球數量需與球員數量相同。
3. 比賽區及準備區僅供球員進入，若一隊球員人數少於 2 人，該局比賽將視為棄權落敗。

※比賽規範：

1. 單局 3 分鐘，每局間隔為 2~3 分鐘，可進行「賽前整修」和「戰術討論」。
2. 競賽皆採 3 戰 2 勝制，贏的隊伍晉級，直至前 3 名確認。(賽制可依實際報名組數調整)
3. 比賽開始前和結束時會有提醒，並在比賽「結束」前 10 秒再次提醒。
4. 得分後，全隊一起回到己方半場後，才能再次進攻得分。

※得分規則與犯規處分：

1. 在聽到 Arm your quads 之後，到比賽開始前起飛者，記罰球 1 次，並重新開始。
2. 掩護手禁止將飛球懸停在己方球門內，超過 3 秒記罰球 1 次。
3. 掩護手僅可從側邊及球門前方進行干擾、撞擊或阻止敵隊得分手，嚴禁從相反方向穿越己方球門進行撞擊阻止，違規屬實，記罰球 1 次。
4. 得分後，全隊未回到己方半場，且得分手再次穿越敵隊球門，屬於無效得分並判為違規，記罰球 1 次，故該分不納入計分。
5. 罰球將於比賽結束後，用剩餘電量進行，將由罰球方的攻擊手，與被罰球方的任意球員作為防守。
6. 每次罰球時間為 10 秒鐘，限得一分。

※比賽前透過猜拳選擇操作區，開賽後不可更改。

※若報名隊伍數超過預定範圍，於活動當天，正式比賽前進行資格賽。(每隊派一員於賽場進行 1 分鐘刷分賽，需回半場、無防守、以繞圈循環得分，得分高者該隊即可進入正式比賽)

※比賽當天，各隊派一名進行抽籤，決定對戰順序。

※本賽事嚴禁選手重複報名(含其他各分區預賽)。

※主辦單位保留隨時修正、暫停、終止或解釋本活動之最終權利。

※相關規範均參考 FAI 公告之最新版規則制定。

八、參賽飛球規定：

1. 參賽隊伍需自備無人機飛球。
2. 依大會廣播指示，最慢於開賽前 15 分鐘內須完成查檢手續，經工作人員查檢符合規範才可參賽。

3. 參賽飛球須符合下列規範：

有刷組：外型尺寸：直徑 20~22cm

起飛重量：110g 以下

電池：2S 8.5V 以下

馬達：1020 有刷

槳葉：直徑 7.6cm 以下

燈號顯示：需有團隊環燈及單獨尾燈

無刷組：外型尺寸：直徑 20~22cm

起飛重量：300g 以下

電池：3S 12.75V 以下

4S 17V 以下

馬達：無刷

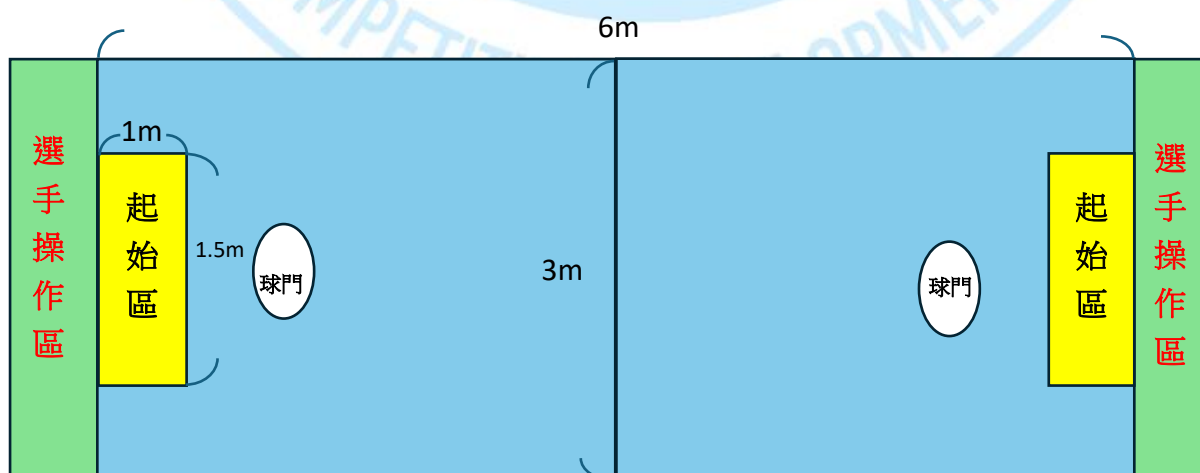
槳葉：直徑 7.6cm 以下

燈號顯示：需有團隊環燈及單獨尾燈

4. 控制技術：無人機應使用 2.4 GHz 頻率進行無線遙控，並必須配備失效保護裝置，以確保飛行的安全性，遙控器功率需調至 25mW 以下，會在每次開賽前由裁判確認。

九、比賽區規範：

1. 比賽場地：長 6m X 寬 3m X 高 3m，四周需由安全保護網圍繞，以確保安全飛行。
2. 球門位置：球門距離窄邊 1m，球門底端離地面高度 2m，供得分手通過得分。
3. 球員操作區：操作區位於飛行區的短邊兩側，選手在此區域控制無人機，並由保護網與飛行區隔開。
4. 起始區：每隊的起始區位於其半場內，距離窄邊 1m，起始區尺寸為 1m X 1.5m。選手需從此區域起飛以開始比賽。



比賽場地示意圖

十、判決規範：

裁判職責：

1. 主審和裁判於可觀察選手之位置，依大會提供判決守則進行裁量。
2. 若主審和裁判的判決不一致，以主審的判決為準。

十一、報名資訊：

※免費報名

※報名時間：即日起~115 年 10 月 16 日止

郵寄報名表以郵戳日期為依據。

※報名方式：1. 紙本報名

(郵寄地址：台中市大雅區大林路 333 號 台灣無人機競技發展協會 收)

2. 網路填寫 Google 表單



新竹戰 領隊群

十二、活動相關諮詢：

聯絡人：劉小姐

連絡電話：04-2560-3633

電子信箱：tw.drone.sports@gmail.com

FB 粉絲專頁：台灣無人機競技發展協會。



十三、費用：

不收取報名費，故主辦單位不提供便當

十四、獎勵說明：

1. 區域賽前三名隊伍頒發獎狀及獎金：

組別/名次	第一名	第二名	第三名
有刷組	2,400 元	1,800 元	1,200 元
無刷組	2,400 元	1,800 元	1,200 元

2. 參賽者即贈活動限定徽章。

3. 參加活動有機會獲得精美好禮。

十五、選手其他規範

1. 若選手因不可控因素無法參賽，可遞補一位選手，請於比賽前一天告知主辦單位(需提供相關證明)。
2. 如比賽當天未準時報到，視同放棄比賽。
3. 選手進行報到時，請備妥身分證明文件(身分證、健保卡或學生證)。

十六、附註：

附件一：活動流程表

附件二：活動報名表

附件三：賽制示意圖

附件四：活動場地交通位置圖

附件一

活動流程表(參考用)

第二屆天穹盃無人機飛球錦標賽 - 流程表			
時 間	活 動 內 容	備 註	
08:00-08:30	參賽隊伍報到		
08:30-09:00	來賓致詞及競賽抽籤	決定初賽對戰組合	
09:00-12:00	A 賽場	兩場地同時進行 至篩選出複賽對伍數	
	B 賽場		
12:00-13:00	午休時間	暫停賽事進行與休整	
13:00-15:30	A 賽場	兩場地同時進行 如有組別先完賽 則由其他組賽事持續進行	
	B 賽場		
15:30-16:00	隊伍交流時間		
16:00-16:30	頒獎典禮與閉幕		

附件二

2026 第二屆天穹盃無人機飛球錦標賽報名表

隊名：_____

學校名稱／單位：_____

領隊人員：_____

連絡電話：_____

報名組別：☐ 有刷 組 ☐ 無刷 組

參賽者資料：

隊長：

姓 名		性別	☐ 男 ☐ 女	出生年月日	
身分證字號		電話		地 址	
緊急聯絡人		關係		緊急聯絡人電話	

隊員：

姓 名		性別	☐ 男 ☐ 女	出生年月日	
身分證字號		電話		地 址	
緊急聯絡人		關係		緊急聯絡人電話	

隊員：

姓 名		性別	☐ 男 ☐ 女	出生年月日	
身分證字號		電話		地 址	
緊急聯絡人		關係		緊急聯絡人電話	

肖像 權同意

本隊伍全員同意由台灣無人機競技發展協會(以下簡稱台競協)所舉辦(新竹)2026 第二屆天穹盃無人機飛球錦標賽之活動上，授權 台競協 拍攝、修飾、使用、公開展示本人之肖像(包含照片及動態影像)，本人並同意台競協就上述攝影著作(內含授權之肖像)享有完整之著作權，並得以各種管道或印刷方式呈現授權內容之全部或部分並可公開發表，及著作權法賦予著作人所擁有之權益。☐同意 ☐不同意 ☐其他：_____

 報名截止日期：115 年 10 月 16 日

 活動地點：新竹市立南華國民中學 活動中心

 聯絡方式：

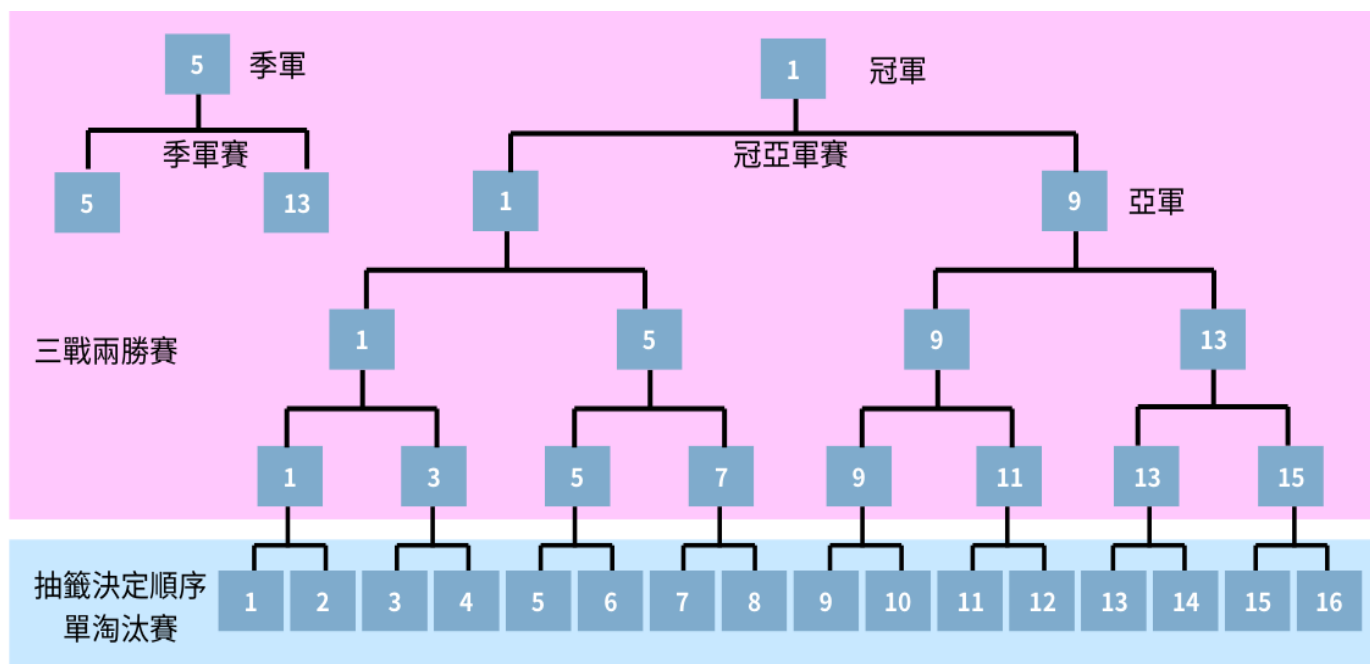
 請填寫完整後郵寄，地址：台中市大雅區大林路 333 號 台灣無人機競技發展協會 收

 郵寄報名表以郵戳日期為依據。

 報名隊伍數超過預定範圍，於活動當天，正式比賽前進行資格賽(每隊派一員於賽場進行 1 分鐘刷分賽，需回半場、無防守、以繞圈循環得分，得分高者該隊即可進入正式比賽)

 個資僅供團體保險使用。

附件三 賽制示意圖



附件四 活動場地交通位置圖



【自行開車】

1. 國道一號由新竹交流道下→接光復路轉東大路(往南寮方向)→至海濱路左轉→第一個路口再左轉→到達目的地
2. 國道三號竹林交流道(往芎林方向)→台 68 線東西向快速道路(往南寮方向)→於東大路右轉→至海濱路左轉→第一個路口再左轉→到達目的地
3. 茄冬交流道(往新竹方向)→茄冬景觀大道→牛埔東路→經國路→東大路(往南寮方向)→至海濱路左轉→第一個路口再左轉→到達目的地
4. 香山交流道(往新竹方向)→西濱快速道路(往南寮方向)→至東大路左轉→至海濱路左轉→第一個路口再左轉→到達目的地

【大眾運輸】

搭乘火車至新竹火車站，轉搭新竹客運 15 路公車至「漁港口站」下車，往前直行，至海濱路左轉→第一個路口再左轉→到達目的地